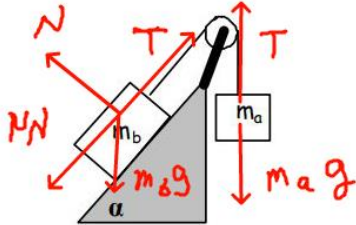
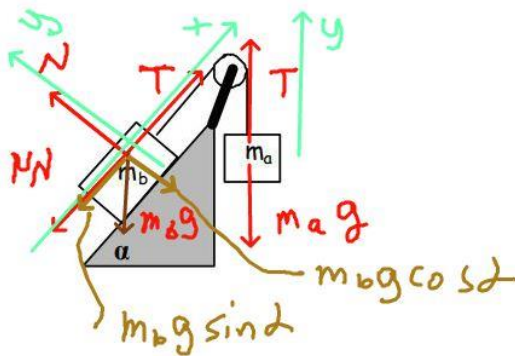


הדרך לפתור בעיות במכניקה לפי חוקי ניוטון

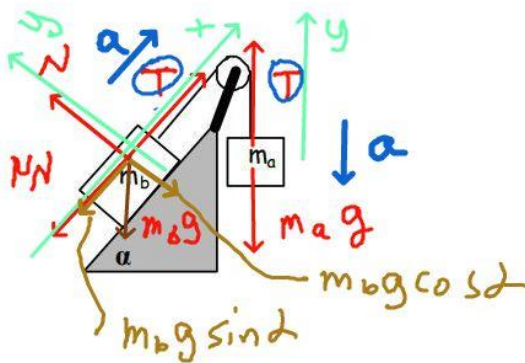
1. לשרטט את המערכת, ואת כל הכוחות הפועלים על כל הגופים.



2. לקבוע מערכת צירים לכל גוף (לא חייבת להיות זהה לכולם). ולפרק את הכוחות לצירים.



3. לשים לב לכל הדברים המשותפים לכל הגופים. בדרך כלל אלו יהיו המתיחות והתאוצה.



4. לרשום משוואות תנועה $\sum F = ma$ לכל ציר, לכל גוף. לשים לב לכיוונים: - מה שבכיוון הציר חיובי, מה שבכיוון ההפוך שלילי. בדוגמה שלנו כאן a חיובי במישור המשופע ושלילי בגוף התלוי. T חיובי בשניהם.

5. לפתור. תמיד יהיו לכם מספיק משוואות כדי לפתור (משוואה אחת, נעלם אחד, שתי משוואות שני נעלמים, וכו').